

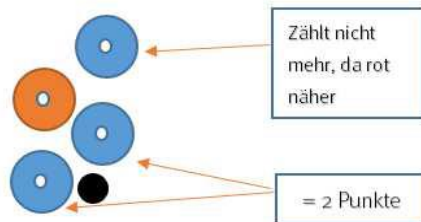
# Eisstockschiessen

## Bewertung:

Pro Kehre erhält nur das Team, welches am nächsten an der Daube ist Punkte. Und zwar zählt nun jeder Stein, der näher als der gegnerische Stein ist, als "einen Punkt".

	Mannschaft 1	Mannschaft 2		Mannschaft 1	Mannschaft 2		Mannschaft 1	Mannschaft 2
Kehre 1 (Runde 1)			Kehre 1 (Runde 1)			Kehre 1 (Runde 1)		
Kehre 2			Kehre 2			Kehre 2		
Kehre 3			Kehre 3			Kehre 3		
Kehre 4			Kehre 4			Kehre 4		
Kehre 5			Kehre 5			Kehre 5		
Kehre 6			Kehre 6			Kehre 6		
Punkte			Punkte			Punkte		

<b>Total Punkte</b>		
---------------------	--	--



**EISARENA**  
**RORSCHACH**

# Eisstockschiessen

## Spielvorbereitungen:

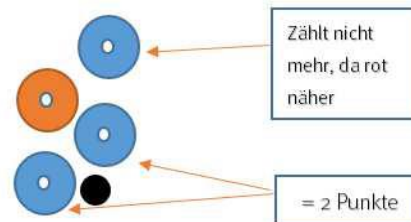
- 2 Felder mit ca. 2m x 2m plus ein Kreuz in die Mitte zeichnen
- 3-5 weisse Stöcke, 3-5 blaue Stöcke, 1 Daube schwarz  
(es können auch andere Farben sein)



## Spielregeln:

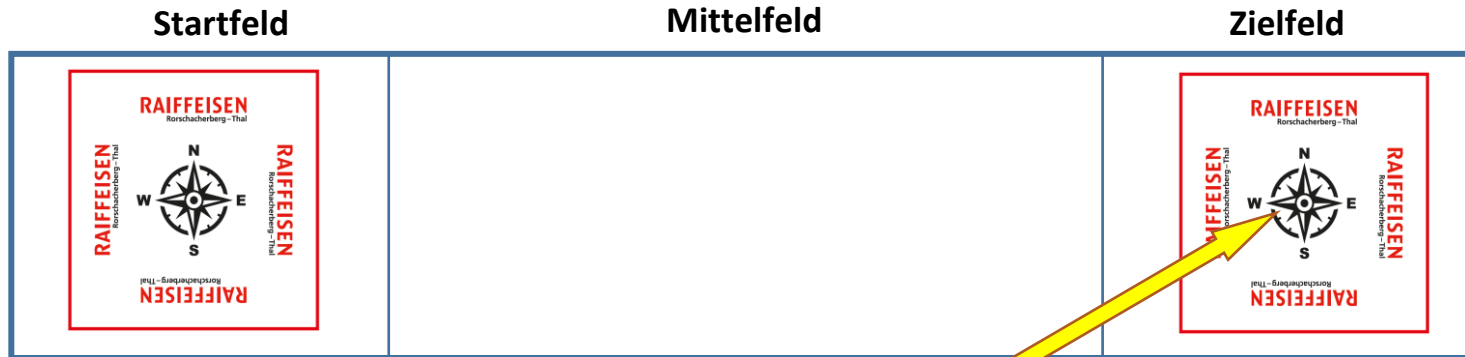
Das Ziel ist, den eigenen Eisstock möglichst nahe an die Daube zu bringen und gleichzeitig andere Stöcke aus dem Spiel zuschieben. Gewinner ist, wer nach den gespielten Dauerläufen die höhere Gesamtsumme erreicht hat.

1. Die Daube wird in die Mitte des Feldes gestellt, die Mannschaften spielen aus dem Feld auf der anderen Seite. Daube kann sich im Laufe des Spiels verschieben, aber wenn sie aus dem Feld geschossen wird, kommt sie sofort wieder in die Mitte.
2. Stöcke, die das Zielfeld nicht erreichen und in der Mitte der Strecke stehen, werden aus dem Spielfeld genommen, um die nachkommenden Stöcke nicht zu behindern. Das gilt auch für Stöcke die zu weit gehen. Ein **Rückprall** zählt ebenfalls **nicht**!
3. Mannschaft 1 spielt den ersten Stock möglichst nahe an die Daube. Daraufhin spielt die gegnerische Mannschaft und versucht, den gegnerischen Stock entweder von der Daube wegzuschießen oder noch näher heran zu kommen. Die Mannschaften 1 und 2 spielen jeweils im Wechsel, bis sämtliche Stöcke einmal gespielt sind.
4. nur die Mannschaft, welches am nächsten an der Daube ist, kriegt Punkte und zwar zählt nun jeder Stein, der näher als der gegnerische Stein ist, als "**einen Punkt**".



# Eisstockschiessen

Das Spielfeld - Spielvorbereitungen:



Position der schwarzen Daube

